

馬なりの1ハロー 競馬の シアター



TECHNICAL SUPPLEMENT



■■■■TROUBLE SHOOTING■■■■

□ゲームが起動しない。

パソコンのディップスイッチ、メモリスイッチなどの設定が、工場出荷時の設定になっているかどうかを確認してください。また、拡張スロットに周辺機器ボード等がセットされている場合には、取り外してください。ハードディスクから起動している場合、日本語FEPや常駐ソフトなどは、できる限り組み込まないようにしてください。

また、MIDI音源の設定が間違っていないか確認してください。間違っていた場合には、前述の手順に従って、正しい設定を行ってください。

□メモリ不足のメッセージが表示される。

大容量のハードディスクを使用している場合、メモリが不足する可能性があります。その場合、ディスク1のCONFIG.SYSをお手持ちのエディタあるいは、ワープロ等で、次のように編集してください。

- ①BUFFERS=20 と言う行がありますので、この"20"を、1減らします。
- ②ファイルをセーブして、エディタ（ワープロ）を終了してから、マシンをリセットして、再度ゲームを起動します。
- ③メッセージが表示されなくなるまで、①②を繰り返します。

また、MS-DOS Ver 5.00を使用する場合は、HIMEM.SYSをコピーしておいてください。HIMEM.SYSはインストーラの方で自動検索・登録を行います。万が一インストーラの方で検索できなかったときはディスク1にHIMEM.SYSをコピーしておいてください。

注 HIMEM.SYSは必ず、プロテクトメモリ64KBを使用しますので、MS-DOS Ver 5.00をお使いになる場合は、プロテクトメモリを実装した機種でお願いします。

□MIDIで音がならない。

MIDI音源の設定を確認してください。

※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

■■■■CONTENTS■■■■

『馬なり1ハロン劇場』のパッケージには、次のものが含まれています。ご確認ください。

フロッピーディスク 4枚
オペレーションマニュアル
TECHNICAL SUPPLEMENT
アンケートハガキ

■■■■MINIMUM SYSTEM REQUIREMENTS■■■■

『馬なり1ハロン劇場』を動作させるためには、最低限次のような条件が満たされている必要があります。

コンピュータ	:	NEC PC-9801VX以降、および PC-9821シリーズ EPSON PC-286/386/486シリーズ
メモリー	:	640Kバイト 530Kバイト以上の使用可能メモリが必要です。
ハードディスク	:	空き容量8Mバイト インストール用に、フロッピーディスクドライブが1台必要 です。
マウス	:	バスマウス
ディスプレイ	:	専用高解像度アナログRGBディスプレイ又は、 液晶ディスプレイ

★MS-DOSが必要です。

★PC-9801VX以降専用です。CPUが8086/V30の機種では動作しません。

★ノーマルモード専用です。ハイレゾの機種では、ノーマルモードに切り替えてください。

★モノクロ液晶ディスプレイでは、画面が見にくい場合があります。外部カラーCRTの使用をおすすめします。

④画面に表示されるメニューの内、「ハードディスクへのインストール」が反転していることを確認して、リターンキーを押してください。反転位置は、カーソルキーの上下で変更できます。

⑤インストーラーがゲームをハードディスクにコピーします。画面に表示されるメッセージに従って、ディスクを交換してください。

次に、MIDI音源の設定を行います。

①画面のメニューのうち、「MIDI音源の設定」が反転するように、カーソルキーを使って設定してください。

②リターンキーを押すと画面が変わり、MIDI音源の設定メニューが表示されます。

③カーソルキーの上下で、「MIDI音源の種類」を選びリターンキーを押します。

④表示されたメニューから、カーソルキーの左右で、「なし」「LA」「GS」のうち、該当するものを選んでください。

⑤MIDI音源が「なし」の場合これ以降の作業は不要です。⑩へとんでください。

⑥次に「I/Oポートアドレス」を選んでください。

⑦表示されたメニューから、装着されたMIDIインターフェースの設定にあった、I/Oポートアドレスを選んでください。

(MIDIインターフェースの工場出荷時の設定は、EOD0/EOD2となっています。インターフェースの設定を変えていなければこれを選んでください)

⑧次に「割り込みレベル」を選んでください。

⑨表示されたメニューから、装着されたMIDIインターフェースの設定にあった、割り込みレベルを選んでください。

(MIDIインターフェースの工場出荷時の設定は、INT-2です。ただし、ノートパソコン用インターフェースの場合違う設定になっている場合もありますので、MIDIインターフェースの取り扱い説明書を良くお読みになった上で、正しく設定を行ってください。)

⑩カーソルキーで反転位置を「決定」に移動して、リターンキーを押してください。設定が完了します。

MIDI音源の設定は、ゲームをインストールした後でもいつでも変更できます。ゲームをインストールしたディレクトリで、「INST」と入力すると、画面にメニューが表示されますので、上記の手順で設定を行ってください。

■ ■ ■ ■ MUSIC / SOUND EFFECTS ■ ■ ■ ■

BGM及び効果音を聞くためには、FM音源または、MT-32およびその互換音源またはGS規格に対応したMIDI音源と、MIDIインターフェースが必要です。

★本体内蔵のFM音源及び、NEC純正のサウンドボード（PC-9801-26K又は、PC-9801-86）以外のボードでは、正常に動作しない場合があります。その場合には、ボードを取り外してください。

★サウンドボードのROMの切り離しには、関係無く使用できます。

★MIDIインターフェースは、ローランドMPU-401あるいは、MPU-PC98IIをご使用ください。その他互換製品での動作は保障いたしかねます。

■ ■ ■ ■ HARD DRIVE INSTALLATION ■ ■ ■ ■

ハードディスクにインストールするためには、ハードディスク上に、約8Mバイトの空き容量が必要です。又、MS-DOSの専門知識が必要です。

【警告】お客様の操作上の不注意により、ハードディスク上のデータ、あるいはゲームディスクを破損されましても、当社ではその責任を一切負いかねますのでご注意ください。

ゲームをハードディスクにインストールするには、次のように行ってください。ここでは、仮にハードディスクをAドライブ、フロッピーディスクをBドライブとします。ドライブの環境が異なっている場合には、適宜ドライブ名を読み変えてください。（下線部が、キーボードから入力する部分です）

まずインストーラーを起動する前に・・・

MS-DOSのシステムの入ったディスクを御用意ください。MS-DOSのマスターディスクを用意するか、または次の要領で、システムディスクを作成してください。

- 1：ディスクドライブにブランクディスクを挿入します。
- 2：キーボードから次のように入力します。

FORMAT B: /M/S

↑
「フロッピーディスクドライブのドライブ名です。」

次にゲームのインストールを行います。

- ①ディスク1をディスクドライブに挿入します。
- ②B: と入力します（B:はディスク1を入れたドライブNo.とします）。
- ③INST と入力します。

